Para la serie fx-9860G

S

fx-9860G Manager PLUS

Guía del usuario

http://world.casio.com/edu/

CASIO®

Nota

Las capturas de pantalla que se muestran en esta Guía del usuario se ofrecen sólo para fines ilustrativos.
El texto y los valores mostrados en esta Guía del usuario pueden ser ligeramente diferentes de los que aparecen en la pantalla.

Procedimientos iniciales

- El fx-9860G Manager PLUS es un emulador que permite realizar las operaciones de la fx-9860G en su computadora.
- Las operaciones de teclas realizadas en el emulador se pueden grabar como “datos de Key-Log” y, de requerirse, podrá editar tales datos.
- Las teclas de la pantalla de edición de Key-Log y los contenidos de la pantalla de visualización del emulador se pueden pegar en otras aplicaciones. Esto significa que podrá utilizar los datos del emulador para crear asignaciones, pruebas y otros materiales.
- Una función de presentación le permite reproducir los datos de Key-Log (captura de teclas) guardados.
- Puede conectar su unidad fx-9860G a su computadora y visualizar sus contenidos en la pantalla de su computadora.

¡Importante!

- Asegúrese de instalar el fx-9860G Manager PLUS antes de conectar la fx-9860G a su computadora. Si intenta conectar antes de instalar el fx-9860G Manager PLUS podría producir una operación defectuosa.

■ Uso de este manual

- Este manual cubre el software incluido en el CD-ROM del fx-9860G Manager PLUS. Para una información detallada sobre la operación de la Calculadora gráfica científica fx-9860G, consulte la documentación del usuario entregada con la calculadora.
- Los procedimientos descritos en este manual suponen que usted ya está familiarizado con las siguientes operaciones básicas de la computadora.
  - Operaciones de menú usando el ratón, como por ejemplo: clic, doble clic, arrastre, etc.
  - Ingresar texto utilizando el teclado
  - Operaciones de los iconos, operaciones generales de ventanas, etc.
  - Si usted no está familiarizado con este tipo de operaciones, consulte la documentación del usuario entregada con su computadora.
- Todas las capturas de pantalla mostradas en este manual son de la versión en inglés de Windows XP.
- Tenga en cuenta que la pantalla que aparece al utilizar este software dependerá de la configuración del sistema de computadora y del sistema operativo en uso.

Contenido

1. Instalando y desinstalando el fx-9860G Manager PLUS S-3

2. Configuración de la pantalla S-8

Barra de menú S-9
Barra de herramientas S-14
Barra de estado S-15

3. Modo emulador y modo de edición de Key-Log S-16

4. Emulando la operación de la calculadora fx-9860G S-17

5. Usando el Key-Log del emulador S-23

6. Configurando los ajustes del cuadro de diálogo Options (Opciones) S-28

7. Otras funciones S-29

Impresión S-29
Menú de atajo S-31

8. Tipos de archivos compatibles con el fx-9860G Manager PLUS S-32

9. Diferencias entre las funciones de la calculadora fx-9860G y el fx-9860G Manager PLUS S-33

10. Usando el receptor de pantalla para visualizar la imagen de la pantalla de la calculadora en su computadora S-39

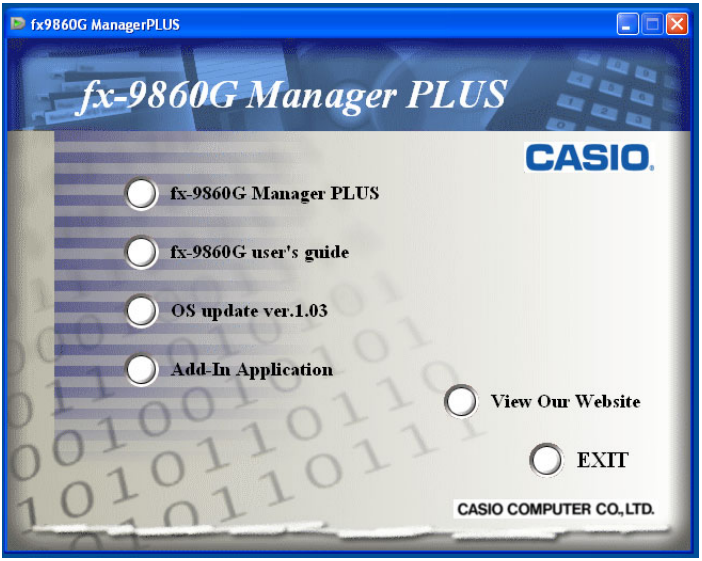
11. Tabla de mensajes de error S-43

1. Instalando y desinstalando el fx-9860G Manager PLUS

Esta sección explica cómo instalar y desinstalar el fx-9860G Manager PLUS.

Instalar el fx-9860G Manager PLUS

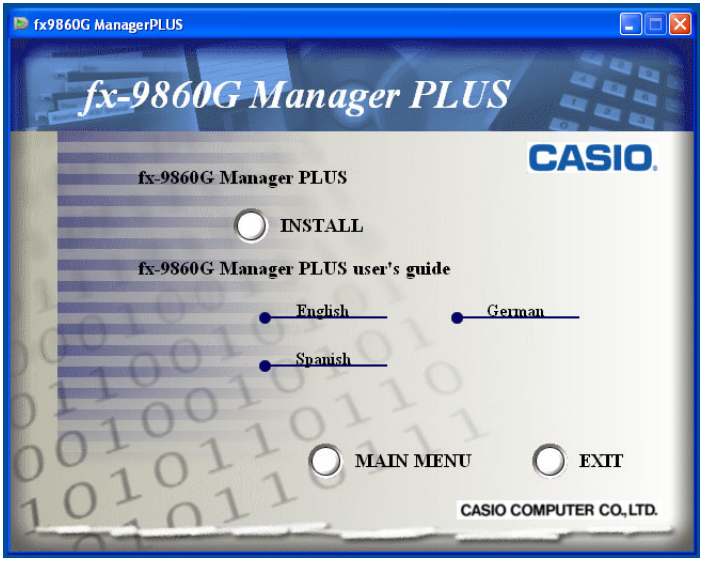
1. Introduzca el CD-ROM en la unidad de CD-ROM de su computadora.
   • Después de unos momentos, aparecerá la pantalla del fx-9860G Manager PLUS.



A continuación se describe qué es lo que realiza cada ítem de esta pantalla.

fx-9860G Manager PLUS ... Instala el fx-9860G Manager PLUS.
fx-9860G user's guide ... Abre la guía del usuario del fx-9860G Manager PLUS.
OS update ver.1.03 ... Actualiza el sistema operativo de una calculadora fx-9860G a la Versión 1.03.
Add-In Application ... Visualiza la pantalla de aplicación add-in, que muestra las carpetas que contienen aplicaciones add-in y provee acceso a la documentación sobre aplicación add-in.
View Our Website ... Se va al sitio web en http://world.casio.com/edu/

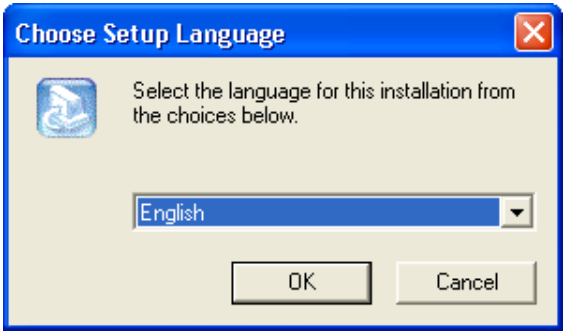
2. Haga clic en “fx-9860G Manager PLUS”.
   • Aparecerá la pantalla mostrada debajo.



A continuación se describe qué es lo que realiza cada ítem de esta pantalla.

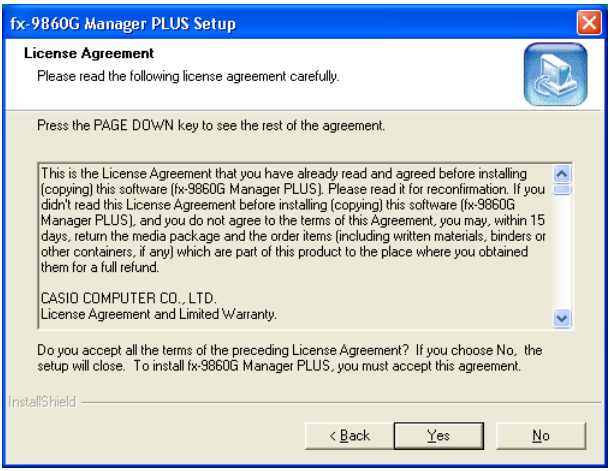
INSTALL ... Inicia la instalación del fx-9860G Manager PLUS.
fx-9860G Manager PLUS user’s guide ... Haga clic en el idioma para que se abra la guía del usuario correspondiente.

3. Haga clic en “INSTALL”.
   • Aparecerá el menú de selección de idioma.



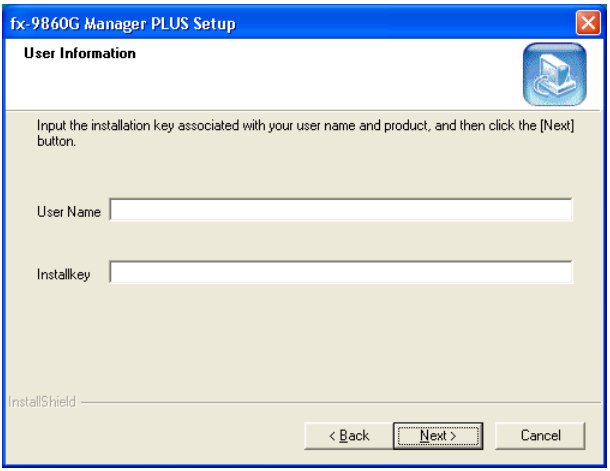
- La opción seleccionada aquí determinará el idioma del texto en pantalla que aparece durante la instalación. El idioma del texto en pantalla de la aplicación fx-9860G Manager PLUS es el inglés, independientemente de la selección realizada aquí.
- Si aquí selecciona inglés, español o alemán, la guía del usuario de la aplicación fx-9860G Manager PLUS será instalada en el correspondiente idioma. Si selecciona cualquier otro idioma, la guía del usuario de la aplicación será instalada en inglés.
- La guía del usuario de la calculadora fx-9860G será instalada en el idioma seleccionado aquí.

4. Seleccione un idioma y, a continuación, haga clic en el botón [OK] para avanzar a la pantalla siguiente.
   - Si aparece el botón [Next], haga clic en el mismo.
   - Esto hará que se visualice el convenio de licencia del usuario (EULA).



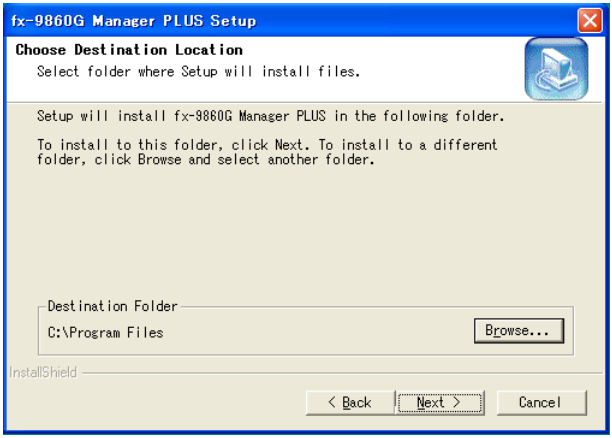
5. Lea cuidadosamente el EULA.

6. Si usted acepta los términos y condiciones del EULA, haga clic en [Yes]. Aparecerá la pantalla de registro del usuario.
   - Si no acepta los términos y condiciones, haga clic en [No] para salir de la operación de instalación.



7. Ingrese la información apropiada en las siguientes casillas y haga clic en [Next].

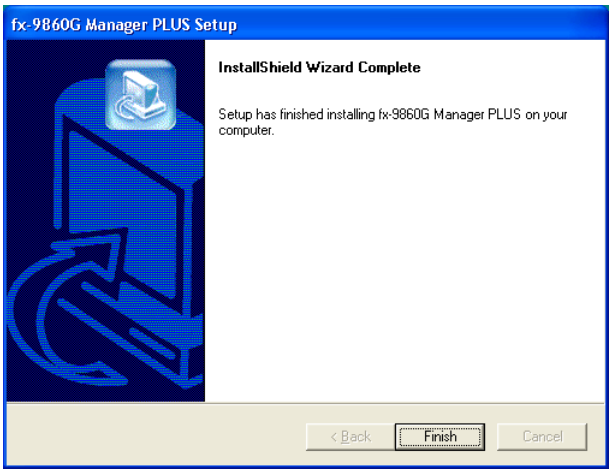
   User Name ... Ingrese su nombre.
   Installkey ... Ingrese el número de etiqueta de la llave de instalación que figura en el paquete de software.



8. Realice uno de los dos pasos siguientes para especificar la unidad de instalación y la carpeta.

- **Para usar los ajustes predeterminados**
  Simplemente haga clic en el botón [Next].
- **Para especificar una carpeta diferente**
  Haga clic en el botón [Browse...]. Seleccione la carpeta que desea y, a continuación, haga clic en [Next].

9. Haga clic en el botón [Next] para iniciar la instalación.



10. Cuando aparece el mensaje informándole que la instalación ha finalizado, haga clic en el botón [Finish].
    • Con esto habrá finalizado la instalación.

Nota

• La instalación del software hará aparecer el icono de atajo “9860Manager+” sobre el escritorio de su Windows.

Desinstalar el fx-9860G Manager PLUS

1. Visualice el Panel de control de Windows.

2. Haga clic en [Agregar/quitar programas].

3. En la lista de aplicaciones que aparece, seleccione “fx-9860G Manager PLUS”.

4. Haga clic en el botón [Agregar/quitar].
    • Aparecerá el asistente para mantenimiento del programa.

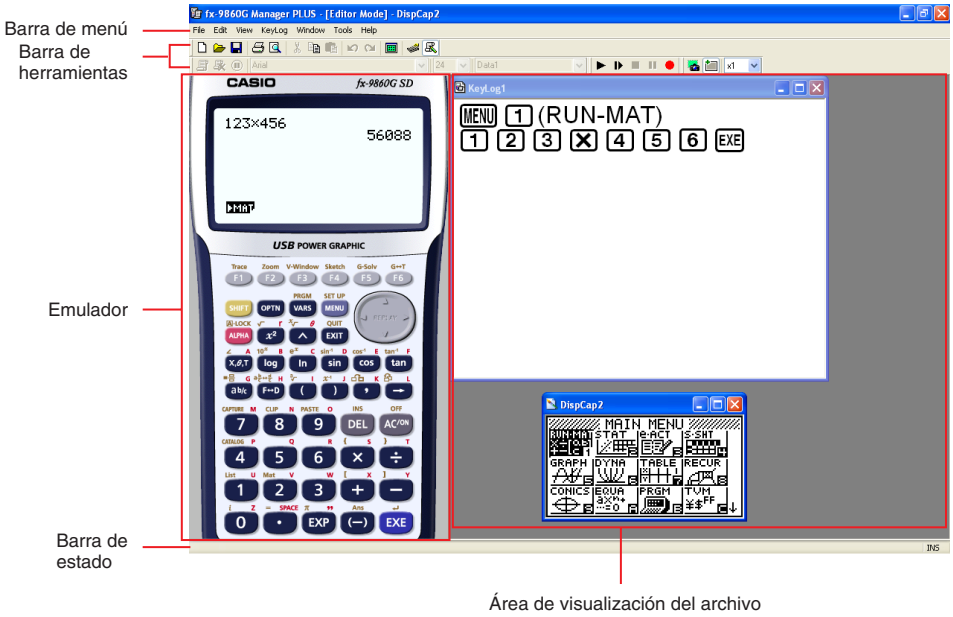
5. Haga clic en el botón [Sí].
    • Con esto habrá finalizado la operación de desinstalación.

Iniciar el fx-9860G Manager PLUS

1. Sobre el escritorio de su computadora, haga clic en el icono “9860Manager+”.
    • También se podría iniciar la aplicación haciendo clic en [Inicio] - [Programas] - [CASIO] - [fx-9860G Manager PLUS] - [fx-9860G Manager PLUS].

2. Configuración de la pantalla

A continuación se muestra la pantalla del fx-9860G Manager PLUS.



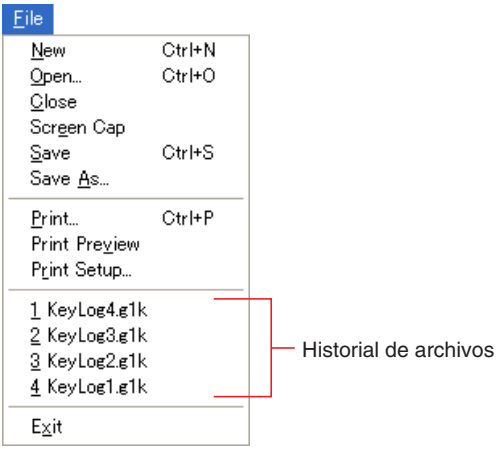
* Para la pantalla de su computadora, se recomienda configurar la resolución a 1024 × 768 pixeles.

* Si tiene abiertas las ventanas del emulador y de Key-Log (o archivo de mapa de bits) en la pantalla, la ventana del emulador siempre aparecerá visualizada arriba.

Barra de menú

- Esta sección explica la barra de menú del fx-9860G Manager PLUS.
- Si también es posible ejecutar un comando de menú haciendo clic en el botón de la barra de herramientas, también se proveerá el botón de la barra de herramientas pertinente.

■ Menú File (Archivo)



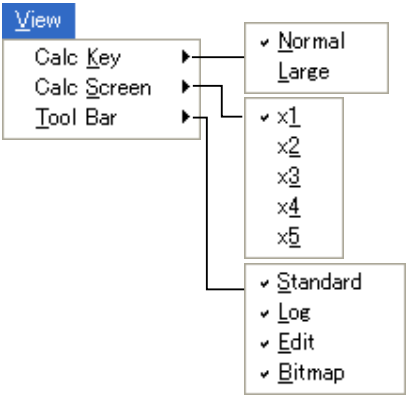
Menú	Botón de barra de herramientas	Descripción
New		Crea un nuevo archivo de Key-Log.
Open		Abre un archivo existente.
Close		Cierra el archivo actualmente abierto.
Screen Cap		Captura la pantalla del emulador.
Save		Guarda el archivo en que está trabajando, sobreescribiendo la versión anterior (sin editar).
Save As		Guarda el archivo en que está trabajando bajo un nuevo nombre.
Print		Imprime el archivo de mapa de bit actualmente visualizado.
Print Preview		Muestra una vista preliminar de la imagen a imprimir.
Print Setup		Visualiza el cuadro de diálogo de configuración de impresión.
(Historial de archivos)		Muestra hasta cuatro de los últimos archivos en que ha estado trabajando.
Exit		Sale del fx-9860G Manager PLUS.

■ Menú Edit (Editar)

Menú	Botón de la barra de herramientas	Descripción
Undo		Deshace la última operación.
Redo		Elimina el efecto de la última operación Deshacer.
Cut		Corta el área de la pantalla actualmente seleccionada y la pone sobre el portapapeles.
Copy		Copia el área de pantalla actualmente seleccionada en el portapapeles.
Paste		Pega los contenidos del portapapeles.
Clear		Borra el área actualmente seleccionada.
Select All		Selecciona todos los registros de capturas de pantalla.

* El menú Edit se inhabilita durante la operación del emulador.

■ Menú View (Visualizar)



Menú	Menú secundario	Descripción
Calc Key	Normal	Selecciona teclas de calculadora de tamaño normal.
	Large	Selecciona teclas de calculadora de tamaño grande.
Calc Screen	×1	Especifica el tamaño real de la pantalla.
	×2	Especifica un tamaño de pantalla de 2X.
	×3	Especifica un tamaño de pantalla de 3X.
	×4	Especifica un tamaño de pantalla de 4X.
	×5	Especifica un tamaño de pantalla de 5X.
Tool Bar	Standard	Cambia entre activación y desactivación de la barra de herramientas estándar.
	Log	Cambia entre activación y desactivación de la barra de herramientas de registro.
	Edit	Cambia entre activación y desactivación de la barra de herramientas de edición.
	Bitmap	Cambia entre activación y desactivación de la barra de herramientas de mapa de bits.

■ Menú Key-Log (Captura de teclas)

Modo emulador

Modo de edición de Key-Log

Menú	Botón de la barra de herramientas	Descripción
Add		Agrega un nuevo registro de Key-Log.
Delete		Borra el registro de Key-Log actualmente visualizado.
Emulator		Ingresa al modo emulador.
Editor		Ingresa al modo de edición de Key-Log.
Auto Play		Inicia la reproducción automática de Key-Log.
Step Play		Inicia la reproducción manual de Key-Log.
Stop		Detiene la reproducción o grabación del Key-Log.
Pause		Pone en pausa la reproducción de Key-Log.
Record		Inicia la grabación de Key-Log.
Insert Pause		Durante la edición del Key-Log, inserta un carácter de pausa en la reproducción de Key-Log.

■ Menú Window (Ventana)

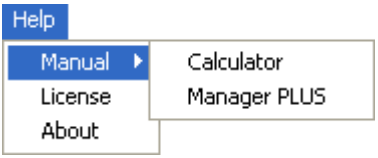
Menú	Descripción
Tiled	Visualiza todas las ventanas en una configuración en mosaico.
Horizontal	Visualiza todas las ventanas en una línea horizontal.

- El menú Windows también muestra los nombres de los archivos abiertos por usted. Cuando tiene abiertos múltiples archivos, el nombre de archivo que aparece en la parte superior de la lista es el que está utilizando actualmente como archivo activo.

■ Menú Tools (Herramientas)

Menú	Botón de la barra de herramientas	Descripción
Screen Receiver		Inicia el receptor de pantalla.
Options		Visualiza un cuadro de diálogo para configurar los ajustes opcionales.

■ Menú Help (Ayuda)

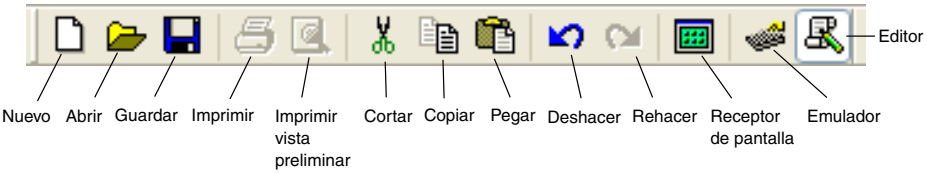


Menú	Menú secundario	Descripción
Manual	Calculator	Visualiza la Guía del usuario de la calculadora gráfica científica fx-9860G.
	Manager PLUS	Visualiza la Guía del usuario del fx-9860G Manager PLUS.
License		Visualiza el convenio de licencia del usuario final.
About		Visualiza la información sobre la versión.

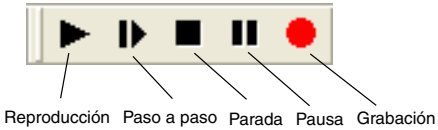
Barra de herramientas

- Esta sección explica los botones de la barra de herramientas del fx-9860G Manager PLUS.
- Los botones de la barra de herramientas corresponden a los comandos de la barra de menú. Para los detalles acerca de las funciones de cada botón, consulte la sección de este manual que describe la barra de menú.

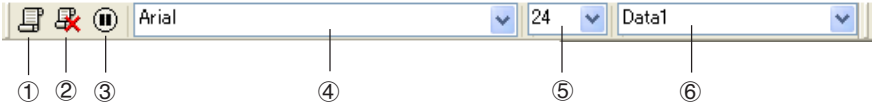
■ Barra de herramientas estándar



■ Barra de herramientas de grabación/reproducción

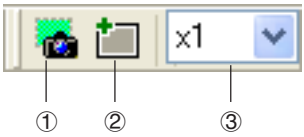


■ Barra de herramientas de edición del Key-Log



① Agregar
② Borrar
③ Insertar Pausa
④ Tipo de letra ... Especifica el tipo de letra del texto a ingresar.
⑤ Tamaño de letra ... Especifica el tamaño de letra del texto a ingresar.
⑥ Registro de Key-Log ... Selecciona el registro de Key-Log que se va a reproducir o editar.

■ Barra de herramientas de mapa de bits

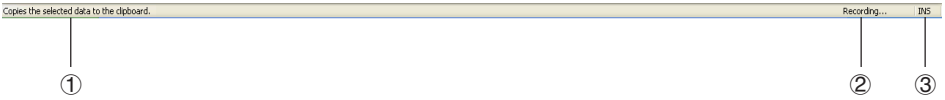


① Captura de pantalla

② Marco exterior
Especifica un marco exterior para las capturas de pantalla.

③ Tamaño del mapa de bit
Especifica el tamaño del mapa de bit. Es posible seleccionar un ajuste de 1 a 10.

Barra de estado



① El texto de ayuda se visualiza aquí.

② Visualiza el proceso actualmente en curso.

③ Cambia entre los modos de inserción y de sobrescritura.
Si hace clic aquí estando en el modo de edición de Key-Log, permite cambiar entre el modo de inserción y el modo de sobrescritura.

3. Modo emulador y modo de edición de Key-Log

El fx-9860G Manager PLUS dispone de dos modos.
Realice cualquiera de las siguientes operaciones para seleccionar el modo deseado.

- En el menú [KeyLog], seleccione [Emulator] o bien [Editor].
- En la barra de herramientas estándar, haga clic en o .

Modo de emulador

Utilice este modo cuando desea realizar principalmente operaciones del emulador.

Modo de edición de Key-Log

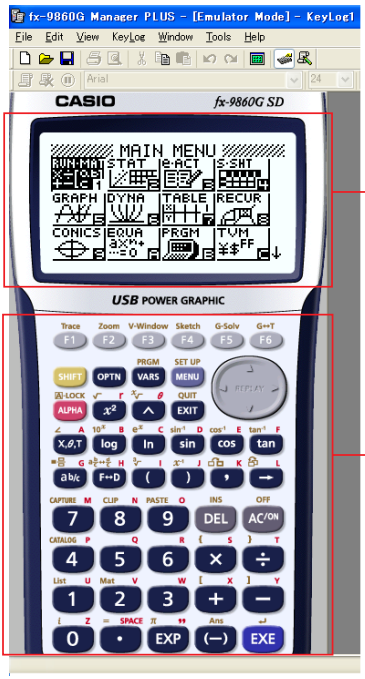
Utilice este modo cuando desea realizar principalmente operaciones de datos de Key-Log.

4. Emulando la operación de la calculadora fx-9860G

- El emulador permite imitar la operación de la calculadora fx-9860G utilizando el ratón y el teclado de su computadora.
- Para una información detallada sobre las operaciones del emulador, vea la Guía del usuario de la fx-9860G. Podrá ver la Guía del usuario seleccionando [Manual] - [Calculator] en el menú de ayuda.
- Tenga en cuenta que algunas funciones del emulador son diferentes de las funciones de la calculadora fx-9860G. Para una información detallada, vea “9. Diferencias entre las funciones de la calculadora fx-9860G y el fx-9860G Manager PLUS” (página S-33).

■ Usando el emulador

- Las operaciones de teclas son idénticas a las realizadas en la calculadora.
- Los resultados de la operación aparecen en la pantalla LCD.



Podrá usar el teclado de la computadora en el modo emulador para operar el emulador. A continuación se explican las teclas que se deberían de usar en el teclado para realizar cada una de las operaciones de las teclas del emulador.

(1) Teclas del teclado de la computadora con las mismas marcas que las teclas del emulador

0—9, ., +, −, (,), ,, ^, F1—F6, ▲, ▼, ◀, ▶

(2) Teclas del teclado de la computadora con marcas diferentes de las teclas del emulador

Tecla de la computadora	Teclas del emulador
[Tab]	AC
[Insert]	SHIFT
[Home]	OPTN
[Page Up]	VARS
[Page Down]	MENU
[End]	ALPHA
[Esc]	EXIT
[Delete]	DEL
[Back Space]	DEL
[Enter]	EXE
[*]	×
[/]	÷

■ Cambiando el tamaño del emulador

Puede seleccionar entre dos tamaños del teclado numérico del emulador y entre cinco tamaños del área de visualización.

Especificar el tamaño del teclado numérico

1. En el menú [View], seleccione [Calc Key].

2. Desde el menú secundario que aparece, seleccione el tamaño de teclado numérico deseado.

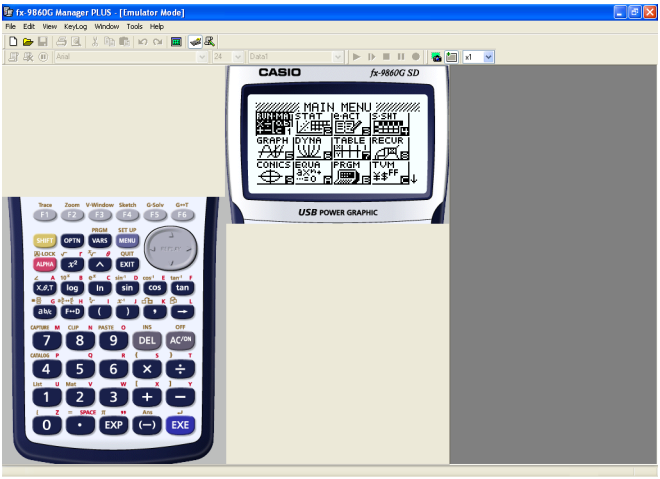
Especificar el tamaño de la pantalla LCD

1. En el menú [View], seleccione [Calc Screen].

2. Desde el menú secundario que aparece, seleccione el tamaño de pantalla LCD deseado.

■ Moviendo el área de la pantalla LCD y el teclado numérico

• Es posible arrastrar la pantalla LCD y el teclado numérico a cualquier lugar deseado de la pantalla de su computadora.



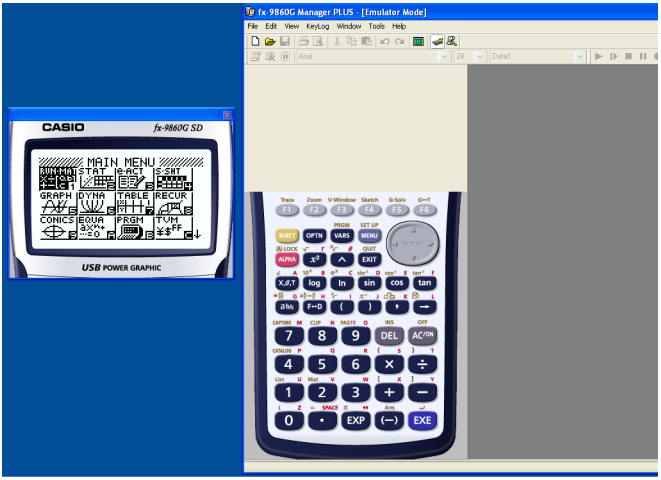
■ Usando la función de emulador flotante

• Es posible visualizar la pantalla LCD del emulador y su teclado numérico en sus propias ventanas, que se encuentran separadas de la ventana del fx-9860G Manager PLUS.

Para que la pantalla LCD aparezca como una ventana flotante

1. Haga doble clic en la pantalla LCD.

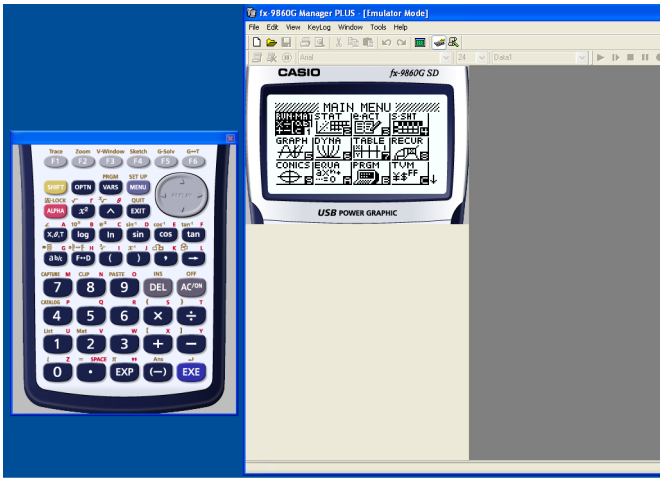
2. Arrastre la pantalla LCD hacia la izquierda hasta que quede fuera de la ventana de aplicación principal, y suéltela allí.



Para que el teclado numérico aparezca como una ventana flotante

1. Haga doble clic en el teclado numérico.

2. Arrastre el teclado numérico hacia la izquierda hasta que quede fuera de la ventana de aplicación principal, y suéltelo allí.



■ Volviendo a poner la pantalla LCD y el teclado numérico en la ventana principal

- Realice los siguientes pasos para volver a poner la pantalla LCD y/o teclado numérico en la ventana principal del fx-9860G Manager PLUS, desde las ventanas flotantes independientes.
  - Haga doble clic en la pantalla LCD y/o teclado numérico flotante.
  - Vuelva a arrastrar la pantalla LCD y/o teclado numérico hasta el lado izquierdo de la ventana principal del fx-9860G Manager PLUS.

¡Importante!

- Podrá volver a desplegar una ventana flotante independiente en la ventana principal con sólo arrastrar la ventana flotante hacia el lado izquierdo de la ventana principal. No se podrá realizar el arrastre arriba, abajo, o hacia el lado derecho de la ventana principal.

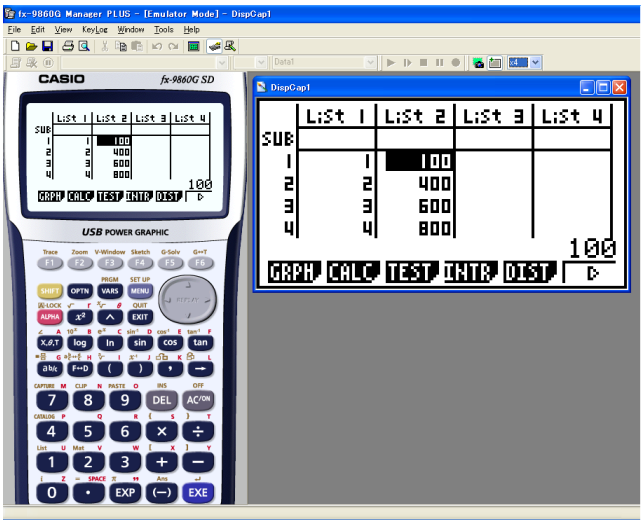
■ Capturando la imagen de la pantalla LCD del emulador

• Es posible utilizar el siguiente procedimiento para capturar una imagen de la pantalla LCD del emulador.

Para capturar la imagen de la pantalla LCD del emulador

1. En el menú [File], seleccione [Screen Cap] para que se visualice una captura de la pantalla LCD del emulador.

   • También puede hacer clic sobre en la barra de herramientas de mapa de bits.



   • Si lo desea, también podrá añadir un marco a la imagen capturada o cambiar el factor de zoom de la imagen. Para los detalles, vea “Barra de herramientas de mapa de bits” (página S-15) y “Ajustes de la captura de pantalla LCD” (página S-28).

   • Si cualquier ventana que contiene una imagen capturada o la pantalla de Key-Log está maximizada (usando el comando maximizar de Windows) en la pantalla de su computadora, cualquier ventana producida por la operación de captura también aparecerá maximizada. Esto es válido independientemente del ajuste de tamaño especificado para la captura de pantalla en el cuadro de diálogo Options (página S-28).

2. Seleccione la ventana de la imagen de pantalla que ha capturado y, a continuación, haga clic en para guardarla en un archivo.

   * Puede guardar una captura de pantalla en uno de los dos formatos de archivo siguientes.

   • Formato bitmap monocromo

   • Formato JPEG

   Esta aplicación utiliza bibliotecas mediante el Grupo JPEG Independiente.

■ Abriendo una imagen guardada de la pantalla LCD

- Es posible abrir una imagen guardada de la pantalla LCD y visualizarla en su computadora. Es posible tener abiertas múltiples imágenes de pantalla al mismo tiempo.
- Las imágenes de la pantalla LCD se pueden copiar y pegar en otras aplicaciones, para poder crear “handouts” de ejemplo, asignaciones, etc.

  * Utilizando este procedimiento solamente se pueden abrir archivos de mapa de bits. No se pueden abrir archivos JPEG.

Para copiar una imagen de la pantalla LCD y pegarla en otra aplicación

1. Haga clic en y, a continuación, abra el archivo que contiene la imagen de la pantalla LCD que desea copiar.

2. Seleccione la ventana de la imagen de pantalla LCD y, a continuación, haga clic en para copiarla en el portapapeles.

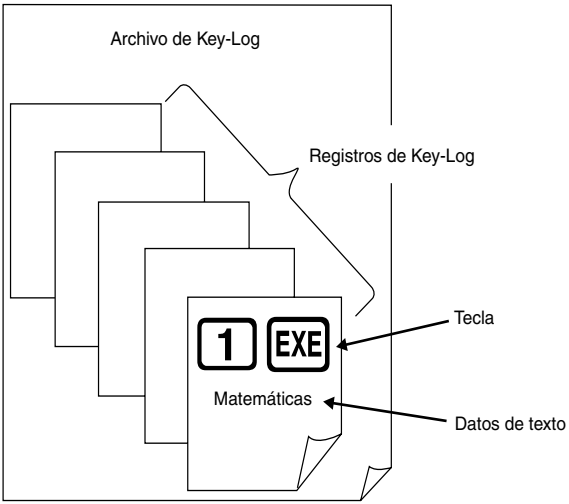
3. Abra la otra aplicación y, a continuación, pegue los contenidos del portapapeles.

5. Usando el Key-Log del emulador

Esta sección explica cómo usar el Key-Log, que consiste en un registro de las pulsaciones de teclas realizadas en el emulador. También permite reproducir las pulsaciones de teclas grabadas y editar los registros de Key-Log.
Todas las operaciones de esta sección se realizan utilizando los botones de la barra de herramientas.

■ Estructura del archivo de Key-Log

Un archivo de Key-Log puede contener múltiples registros de Key-Logs.
Los registros de los Key-Logs pueden contener pulsaciones de teclas grabadas y texto.
A continuación se muestra cómo está estructurado un archivo de Key-Log.



- Puede asignar nombres (hasta 20 caracteres de un solo byte) en los registros de Key-Log.

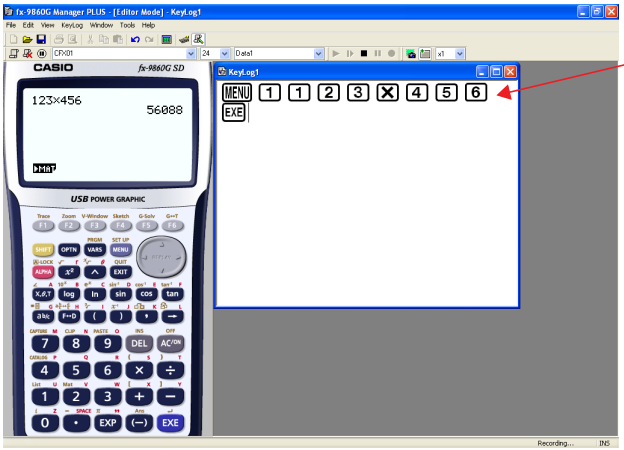
¡Importante!

- Cuando hayan muchos datos, el procesado de los datos de Key-Log puede tardar un tiempo considerable. Esto es normal, y no es ningún signo de anomalía.
- Sólo los procedimientos de operación se guardan en un archivo de Key-Log. Por tal motivo, si los contenidos del Key-Log se reproducen desde una pantalla inicial que sea distinta de la que estaba visualizada cuando los datos fueron originalmente almacenados, se podrían producir diferentes resultados.
- Puede suceder que la operación de tecla no sea almacenada en un Key-Log si se hace clic mientras se está ejecutando una operación de cálculo con el emulador.

Grabar las pulsaciones de teclas del emulador usando el Key-Log

1. Haga clic en para iniciar la grabación del Key-Log.

2. Realice las operaciones en el emulador.



Las teclas aparecen en la secuencia de pulsación.

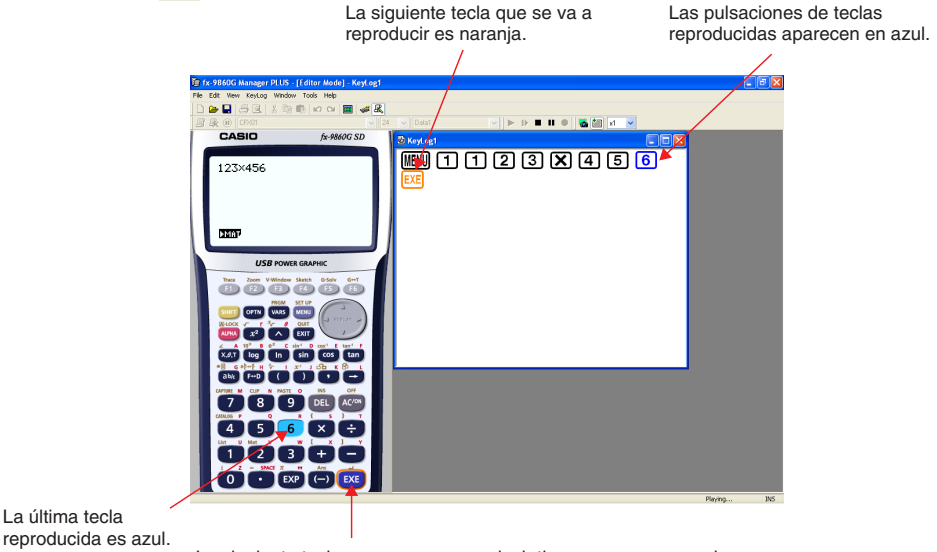
3. Haga clic en para detener la grabación del Key-Log.

4. Haga clic en para guardar el archivo de Key-Log.

Realizar la reproducción automática de las pulsaciones de teclas de una operación de tecla grabada

1. Haga clic en y, a continuación, abra el archivo de Key-Log que desea reproducir.

2. Haga clic en para iniciar la reproducción.

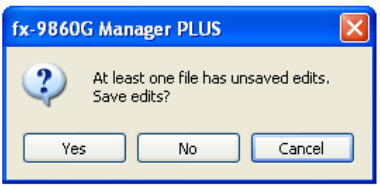


- Haga clic en para poner la reproducción en pausa.
  Haga clic en para iniciar la reproducción después de ponerla en pausa.

3. Para detener la reproducción, haga clic en . Al poner la reproducción en pausa, se restauran los colores originales de todas las teclas.

Nota

- Puede usar el cuadro de diálogo de ajustes opcionales (página S-28) para configurar los ajustes de reproducción como por ejemplo, el intervalo de reproducción de tecla después de una pausa, el color de las teclas reproducidas, etc.
- No es posible la reproducción simultánea de múltiples archivos de Key-Log. Cuando intente abrir un archivo de Key-Log cuando hay otro archivo de Key-Log abierto, éste se cerrará automáticamente. Si se ha editado el archivo actualmente abierto, aparecerá un mensaje preguntando si desea guardar los cambios antes de cerrar.



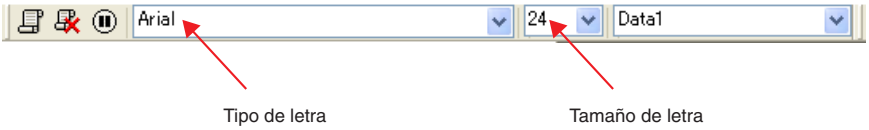
Reproducir manualmente un registro de Key-Log (reproducción STEP (paso a paso))

1. Haga clic en y, a continuación, haga clic en el archivo de Key-Log que desea reproducir.
2. Haga clic en para reproducir la primera pulsación de tecla contenida en el Key-Log.
3. Siga presionando para reproducir los contenidos del Key-Log paso a paso.
4. Para detener la reproducción, haga clic en .

Editar un registro de Key-Log

1. Haga clic en y, a continuación, abra el archivo de Key-Log que desea editar.
2. Seleccione el registro de Key-Log que desea editar.

3. Edite las pulsaciones de teclas y el texto del registro de Key-Log.
   - Puede usar las operaciones normales de ingreso y edición de texto para editar las teclas de un registro de Key-Log.
   - Al introducir el texto, puede especificar el tipo de letra y el tamaño de letra que desea usar.



4. Haga clic en para guardar el archivo de Key-Log.

Agregar un registro de Key-Log en el archivo de Key-Log actualmente abierto

Tras abrir el archivo de Key-Log al cual desea añadir el registro, haga clic en .

Esto asignará automáticamente un nombre al registro de Key-Log (Ejemplo: “Data1”) y lo visualizará en el menú.

Cambiar el nombre de un registro de Key-Log

1. Desde el menú, seleccione el registro de Key-Log cuyo nombre desea cambiar.

2. Haga clic en el nombre del registro de Key-Log y cámbielo.

3. Presione la tecla [Enter].

Borrar un registro de Key-Log

1. Desde el menú, seleccione el registro de Key-Log que desea borrar.

2. Haga clic en para borrar el Key-Log seleccionado y visualizar el siguiente.

Nota

- Debe haber por lo menos un registro de Key-Log en la memoria. No podrá borrar un registro de Key-Log si es el único que queda en la memoria.

■ Ingresando un carácter de pausa

El ingreso de un carácter de pausa permite que la reproducción del Key-Log entre automáticamente en pausa al llegar al carácter.

Par ingresar un carácter de pausa, haga clic en .

■ Copiando teclas o texto y pegando en otra aplicación

Las teclas y texto se pueden copiar y pegar en otras aplicaciones para poder crear “handouts” de ejemplos de operaciones, asignaciones, etc.

Copiar teclas o texto y pegarlos en otra aplicación

1. Arrastre el cursor a través de las teclas o texto que desea copiar.

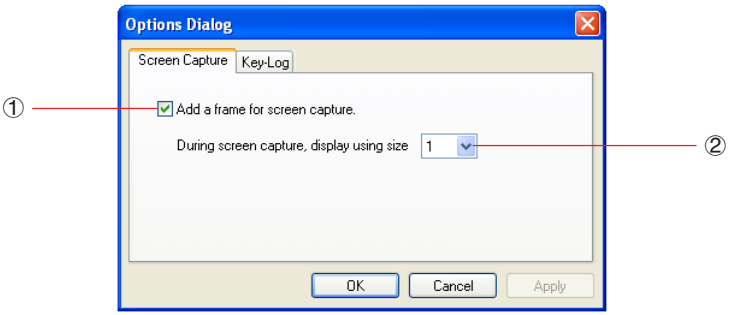
2. Haga clic en para copiar las teclas o el texto seleccionado al portapapeles.

3. Abra la otra aplicación y seguidamente pegue los contenidos del portapapeles.

6. Configurando los ajustes del cuadro de diálogo Options (Opciones)

• Esta sección explica los ajustes del cuadro de diálogo Options.

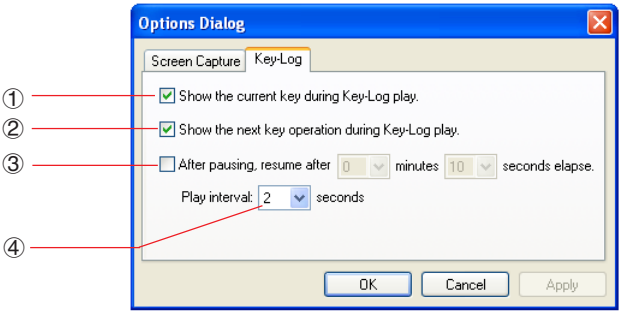
■ Ajustes de la captura de pantalla LCD



① Seleccione esta opción para añadir un marco a una captura de pantalla LCD.

② Especifique el tamaño de pantalla a utilizar durante la captura de la pantalla LCD. El rango de los ajustes seleccionables es de 1 a 10.

■ Reproducción del Key-Log



① Seleccione esta opción para que la tecla actual quede resaltada en azul.

② Seleccione esta opción para enmarcar las siguiente tecla en naranja.

③ Especifique cuánto tiempo desea que transcurra antes que se reanude la reproducción en pausa. Puede ajustar un intervalo comprendido en el rango de 10 segundos a 10 minutos, en pasos de 10 segundos.

④ Especifique el intervalo de reproducción de las teclas durante la reproducción automática. Puede ajustar un intervalo de 0,1 segundo, o cualquier intervalo en el rango de 0,5 a 5 segundos, en pasos de 0,5 segundos.

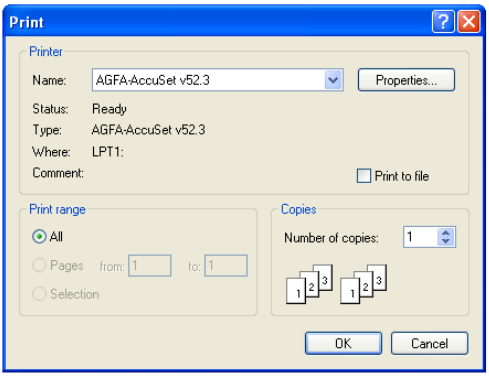
7. Otras funciones

Impresión

• Puede usar el siguiente procedimiento para imprimir las capturas de la pantalla LCD.

1. En la ventana de la captura de pantalla LCD que desea imprimir, haga clic para seleccionarla.

2. Haga clic en . Se visualizará el cuadro de diálogo de impresión.



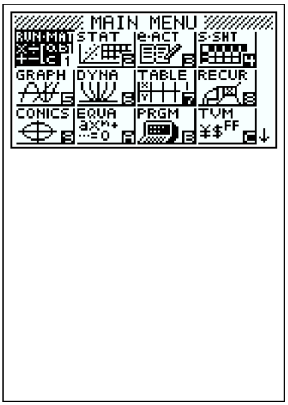
3. Haga clic en [OK] para iniciar la impresión.

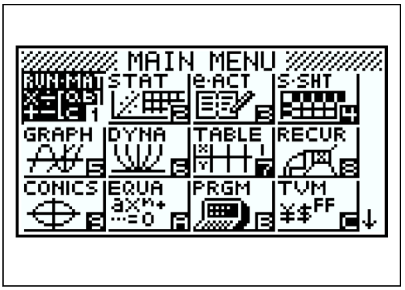
¡Importante!

• Cada imagen de la pantalla se imprime en página separada.

• Las imágenes se imprimen de acuerdo con el ajuste de anchura seleccionado para el tamaño de papel en el cuadro de diálogo de impresión.

Ejemplos: Orientación retrato Orientación paisaje

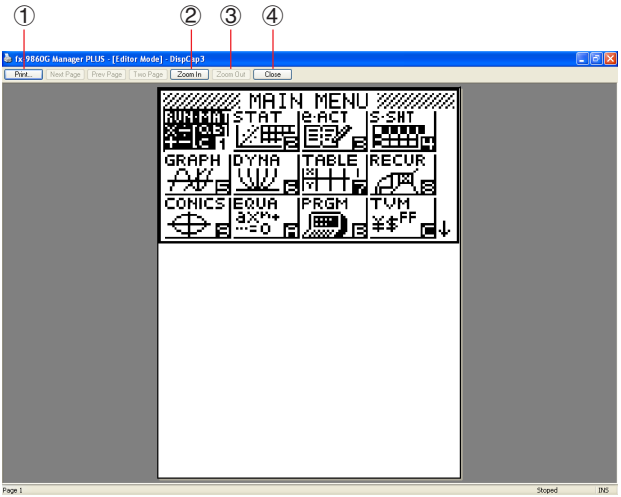




• Si está imprimiendo la imagen de un mapa de bits que se ha creado usando otra aplicación y no cabe en el área de vista preliminar, sólo estará visible la parte comprendida dentro del área de la vista preliminar. Asimismo, se imprimirá sólo esa parte.

■ Imprimir vista preliminar

• Seleccione [Print Preview] en el menú [File] para que se visualice la imagen de la vista preliminar que se va a imprimir.



① Se visualiza el cuadro de diálogo de impresión.

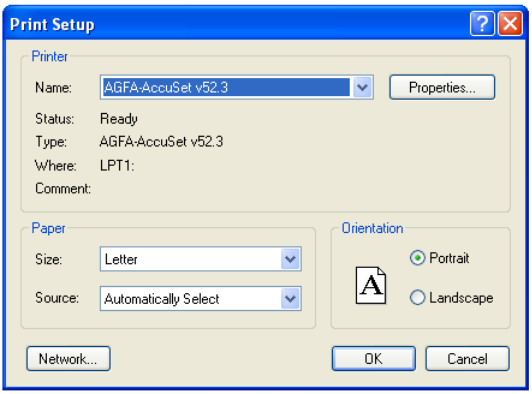
② Amplía la imagen de la vista preliminar.

③ Reduce el tamaño de la imagen de la vista preliminar.

④ Cierra la imagen de la ventana de la vista preliminar.

■ Cuadro de diálogo de configuración de impresión

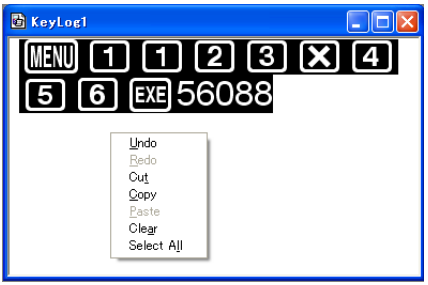
• Al seleccionar [Print Setup] en el menú [File], se visualiza el cuadro de diálogo de configuración de impresión.



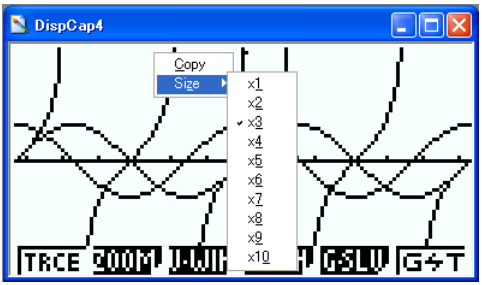
Menú de atajo

• Haga clic derecho con el ratón para que se visualice uno de los menús de atajo mostrados abajo.

• Durante la edición de Key-Log

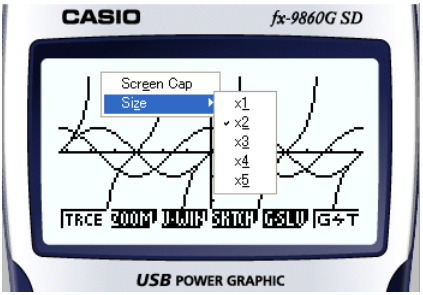


• Durante la visualización del mapa de bits de la pantalla de la calculadora



La operación de zoom sobre la pantalla afecta sólo a la pantalla en que se visualiza el menú de atajo. No afecta a las demás pantallas cuando hay múltiples pantallas visualizadas.

• Cuando se utiliza el emulador



• En el teclado numérico del emulador

8. Tipos de archivos compatibles con el fx-9860G Manager PLUS

• El fx-9860G Manager PLUS es compatible con los nombres de archivos que llevan las extensiones indicadas abajo.

Extensión	Descripción
g1m	Archivo de datos de la memoria del emulador o del usuario de la calculadora (variables, programas, etc.)
g1e	Archivo eActivity
g1a	Aplicación Add-in
g1k	Archivo de Key-Log del fx-9860G Manager PLUS

Nota

• Es posible usar la aplicación MEMORY para importar todos los tipos de archivos (excepto g1k) al emulador.

• Los archivos que tienen la extensión g1k se pueden usar en los archivos de Key-Log.

9. Diferencias entre las funciones de la calculadora fx-9860G y el fx-9860G Manager PLUS

• Esta sección explica las diferencias entre las funciones de la calculadora fx-9860G y el emulador fx-9860G Manager PLUS.

■ Aplicaciones eActivity (Acceso a tarjeta SD)

Calculadora: Es posible el acceso a tarjeta SD.

Emulador: Al realizar la operación para acceder a una tarjeta SD, se visualizará un cuadro de diálogo que se puede usar para abrir una eActivity guardada en su computadora, o guardar una eActivity en su computadora. Si intenta realizar una operación de optimización mientras accede a la tarjeta SD, se producirá un error.

Ejemplo: Usar el emulador para crear un nuevo archivo eActivity (ABC.g1e) en una tarjeta SD (en realidad el disco duro de su computadora)

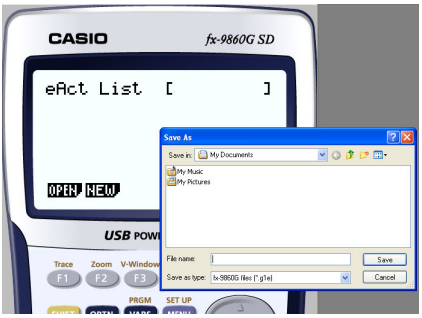
1. Desde el menú principal, ingrese al modo e·ACT.

2. Haga clic en F6 (SD).

• Se visualiza la pantalla de acceso a SD.

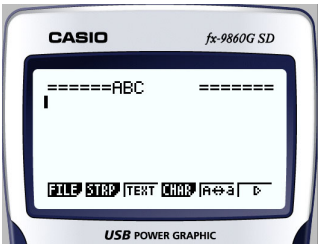
3. Haga clic en F2 (NEW).

• Se visualiza el cuadro de diálogo para ingresar el nombre de archivo.



4. Seleccione la ubicación en su computadora en donde desea guardar el archivo, ingrese el nombre del archivo (ABC.g1e) y luego haga clic en [Save].

• Se visualiza la pantalla de edición del archivo eActivity.



* Las operaciones subsiguientes son idénticas a las que se realizan en la calculadora.
* Después de finalizar, realice la operación requerida para guardar el archivo.

Ejemplo: Usar el emulador para abrir un archivo eActivity (ABC.g1e) que se encuentra almacenado en una tarjeta SD (en realidad el disco duro de su computadora).

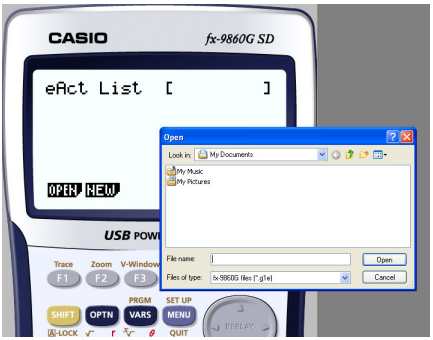
1. Desde el menú principal, ingrese al modo e·ACT.

2. Haga clic en F6 (SD).

• Se visualiza la pantalla de acceso a SD.

3. Haga clic en F1 (OPEN).

• Se visualiza el cuadro de diálogo para seleccionar un archivo.



4. Teclee el nombre del archivo (ABC.g1e) y luego haga clic en [Open].

• Se visualiza la pantalla de edición del archivo eActivity.

■ Aplicación LINK

Calculadora: Puede realizar la transferencia de datos.

Emulador: No es posible enviar/recibir datos ni configurar los ajustes de cable, despertador y captura. Cualquier intento de realizar alguna de estas operaciones producirá un error.

■ Aplicaciones MEMORY (Acceso a tarjeta SD)

Calculadora: Puede guardar y leer datos en/de una tarjeta SD.

Emulador: Al realizar la operación para acceder a una tarjeta SD, se visualizará un cuadro de diálogo para poder guardar los datos en un archivo de su computadora, e importar el archivo.

Cualquier intento de realizar una operación para optimizar la tarjeta SD producirá un error.

El acceso a la tarjeta SD (en realidad el disco duro de su computadora) se puede realizar seleccionando ya sea una carpeta o bien un archivo. La selección de una u otra opción depende del tipo de operación en curso.

Cuándo seleccionar una carpeta en el disco duro de su computadora

Seleccione una carpeta en el disco duro de su computadora cuando desee realizar cualquiera de las operaciones siguientes.

- Copiar los contenidos de la memoria principal o de la memoria de almacenamiento en una tarjeta SD (en realidad el disco duro de su computadora)
- Cargar datos de respaldo desde una tarjeta SD (en realidad el disco duro de su computadora)
- Guardar datos de respaldo en una tarjeta SD (en realidad el disco duro de su computadora)

Ejemplo: Usar el emulador para guardar datos de respaldo en su computadora

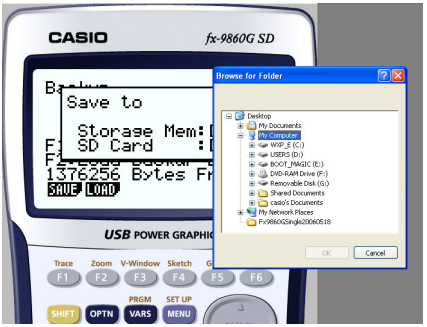
1. Desde el menú principal, ingrese al modo MEMORY.

2. Haga clic en F4 (BKUP) F1 (SAVE).

- Se visualiza la pantalla para seleccionar dónde desea guardar los datos.

3. Haga clic en [2].

- Se visualiza la pantalla de selección de la carpeta.



4. Seleccione la carpeta que desea y luego haga clic en [OK].

- Los datos de respaldo se guardan en la carpeta seleccionada por usted.

Cuándo seleccionar un archivo en el disco duro de su computadora

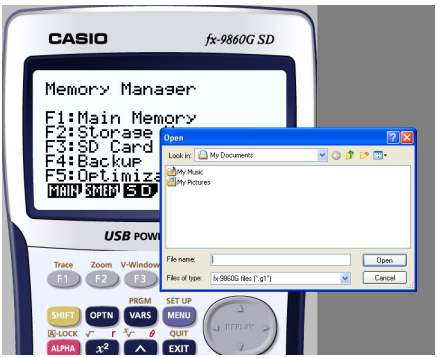
Seleccione un archivo en el disco duro de su computadora cuando desee realizar la siguiente operación.

- Copiar un archivo de una tarjeta SD (en realidad el disco duro de su computadora) a la memoria principal o la memoria de almacenamiento

1. Desde el menú principal, ingrese al modo MEMORY.

2. Haga clic en [F3] (SD).

- Se visualiza la pantalla de selección del archivo.



3. Seleccione el archivo que desea y luego haga clic en [Open].

- Se visualiza la pantalla de selección de memoria principal/memoria de almacenamiento.
- La selección del destino (memoria principal o memoria de almacenamiento) hará que se inicie la operación de copia.

■ Aplicaciones SYSTEM (Contraste, Apagado automático, Reinicialización)

Calculadora: Es posible configurar los ajustes de contraste, de apagado automático, y de formateo de la tarjeta SD.

Emulador: No es posible configurar los ajustes de contraste, de apagado automático, y de formateo de la tarjeta SD. Cualquier intento de realizar alguna de estas operaciones producirá un error.

■ Instalando un Add-In

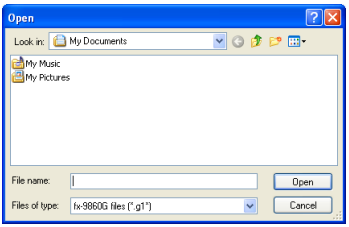
Puede realizar el siguiente procedimiento en el emulador para instalar una aplicación add-in, un idioma add-in, o una e-Activity.

Ejemplo: Instalar una aplicación add-in

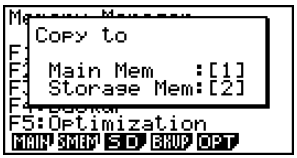
1. Desde el menú principal, ingrese al modo MEMORY.

2. Haga clic en F3 (SD).

- Se visualiza un cuadro de diálogo para abrir un archivo.

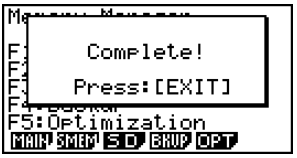


3. Seleccione el archivo add-in que desea [Open].



4. Haga clic en 2.

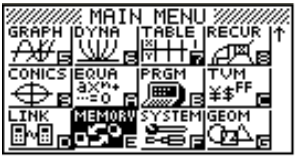
5. Haga clic en EXE.



6. Haga clic en EXIT.

7. Haga clic en [MENU].

- El icono de la aplicación recién instalada debe estar visible en el menú principal.



- Algunas aplicaciones Add-in pueden actuar de diferente manera entre la calculadora fx-9860G y el emulador.

■ OFF ([SHIFT] + [AC])

Calculadora: Apaga la calculadora.
Emulador: El emulador no se apaga. ([SHIFT] + [OFF] no ejecuta ninguna operación).

■ COPY & PASTE (Copiar y pegar)

Calculadora: Es posible utilizar la función COPY & PASTE en la calculadora.
Emulador: Es posible utilizar la función COPY & PASTE en la calculadora y entre ésta y otras aplicaciones que se ejecutan en la computadora. Sin embargo, tenga en cuenta que en el caso de las fórmulas y valores de la hoja de cálculo, copiar y pegar sólo es posible para los valores. No es posible usar copiar y pegar para los datos de error.

En algunos casos no se podrá realizar la copia y pegado de los códigos de entrada específicos de la calculadora fx-9860G entre el fx-9860G Manager PLUS y otras aplicaciones. Especialmente cuando se trata de un número relativamente grande de códigos de entrada, Windows 98 no podrá visualizarlos. Por tal motivo, se recomienda Windows Me, 2000, o XP.

10. Usando el receptor de pantalla para visualizar la imagen de la pantalla de la calculadora en su computadora

Esta sección explica cómo conectar una calculadora fx-9860G a una computadora y visualizar en la computadora, la imagen de la pantalla de la calculadora.

¡Importante!

- Compruebe que la versión del sistema operativo de la calculadora fx-9860G calculadora sea 1.02 o posterior. Si no lo es, deberá actualizar su sistema operativo. Para los detalles, vea la información sobre actualización en el archivo readme.txt incluido en el CD-ROM del fx-9860G Manager PLUS.
- El cuadro de diálogo de instalación del controlador USB aparece la primera vez que conecte la calculadora fx-9860G a su computadora mediante el cable USB. Siga las instrucciones que aparecen en el cuadro de diálogo. Si cancela la operación de instalación, el receptor de pantalla no podrá funcionar correctamente.

■ Configurando los ajustes de comunicación de la fx-9860G

Antes de poder conectar la calculadora a su computadora, primero deberá realizar el siguiente procedimiento para configurar los ajustes de comunicación de la calculadora.

Para configurar los ajustes de comunicación de la calculadora fx-9860G

1. Desde el menú principal, ingrese al modo LINK.

2. Presione [F4](CABL).
   - Se visualiza la pantalla de selección del tipo de cable.

3. Presione [F1](USB).

4. Presione [F6](CAPT).
   - Se visualiza la pantalla del modo de ajuste de captura.

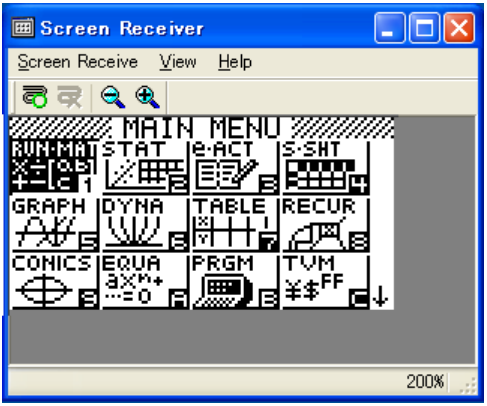
5. Presione [F3](OHP).
   - Aparece la pantalla mostrada aquí, indicando que el procedimiento de configuración ha finalizado.

Visualizar la imagen de la pantalla de la calculadora en su computadora

1. Utilice el cable USB que viene con la calculadora para conectar la calculadora a su computadora.

2. En el menú [Tools], seleccione [Screen Receiver] o haga clic en sobre la barra de herramientas.

3. Unos momentos después de iniciarse el receptor de pantalla, aparecerá en su computadora una imagen de la pantalla de la calculadora.



4. Realice una operación en la calculadora. Al hacerlo, la imagen de la pantalla de la calculadora cambiará en su computadora en tiempo real.

5. Puede aumentar el tamaño de la imagen en la pantalla de la calculadora haciendo clic en y reducirlo, haciendo clic en .

6. Para cerrar la imagen de la pantalla de la calculadora, haga clic en .

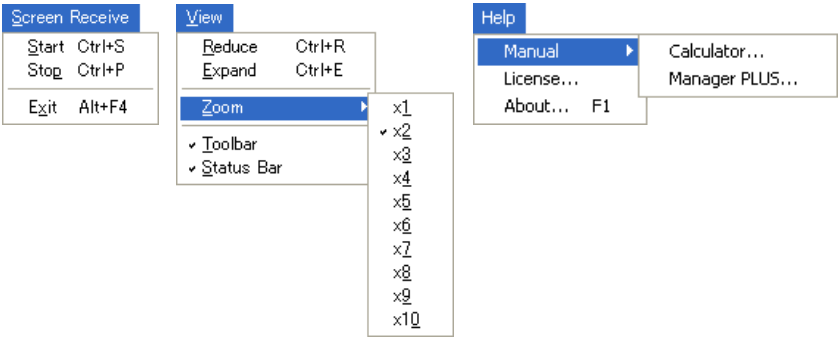
7. Desconecte el cable USB.

¡Importante!

- Si la pantalla de la calculadora no aparece, intente desconectar el cable USB y, a continuación, inicie el procedimiento anterior desde el comienzo. Si la pantalla de la calculadora sigue sin aparecer, verifique los puntos descritos a continuación.

Si se produce este problema:	**Haga esto:**
El cable USB está desconectado.	Vuelva a conectar el cable USB.
Hay múltiples calculadoras conectadas.	Deje conectada una sola calculadora y desconecte las demás.
Hay otro producto CASIO conectado mediante el cable USB.	Desconecte el otro producto CASIO.
Aparece el mensaje “!CESG502” en la pantalla del Device Manager, indicando que el controlador USB no está correctamente instalado.	Vuelva a instalar el fx-9860G Manager PLUS.

■ Menús del receptor de pantalla



Menú Screen Receive (Receptor de pantalla)

Menú	Botón de la barra de herramientas	Descripción
Start		Visualiza la imagen de la pantalla de la calculadora.
Stop		Cierra la imagen de la pantalla de la calculadora.
Exit		Sale del receptor de pantalla

Menú View (Visualización)

Menú	Menú secundario	Botón de la barra de herramientas	Descripción
Expand			Aumenta el tamaño de imagen de la pantalla de la calculadora.
Reduce			Reduce el tamaño de imagen de la pantalla de la calculadora.
Zoom*	×1		Muestra la imagen de la pantalla de la calculadora en tamaño real.
	×2		Muestra la imagen de la pantalla de la calculadora en tamaño ×2.
	×3		Muestra la imagen de la pantalla de la calculadora en tamaño ×3.
	×4		Muestra la imagen de la pantalla de la calculadora en tamaño ×4.
	×5		Muestra la imagen de la pantalla de la calculadora en tamaño ×5.
	×6		Muestra la imagen de la pantalla de la calculadora en tamaño ×6.
	×7		Muestra la imagen de la pantalla de la calculadora en tamaño ×7.
	×8		Muestra la imagen de la pantalla de la calculadora en tamaño ×8.
	×9		Muestra la imagen de la pantalla de la calculadora en tamaño ×9.
	×10		Muestra la imagen de la pantalla de la calculadora en tamaño ×10.
Toolbar			Cambia entre activación y desactivación de la barra de herramientas.
Status Bar			Cambia entre activación y desactivación de la barra de estado.

* El tamaño de zoom admisible está limitado por la resolución de la computadora.

Menú Help (Ayuda)

Menú	Menú secundario	Descripción
Manual	Calculator	Visualiza la Guía del usuario de la calculadora gráfica científica fx-9860G.
	Manager PLUS	Visualiza la guía del usuario del fx-9860G Manager PLUS.
License		Visualiza el convenio de licencia de usuario final.
About		Visualiza la información sobre la versión.

11. Tabla de mensajes de error

■ fx-9860G Manager PLUS

Mensaje	Descripción	Acción requerida
An error occurred while reading the file <file name>. The file may be corrupted.	Formato de archivo incorrecto.	Revise si el archivo está dañado.
There is no more playable data.	No hay ninguna tecla reproducible a la derecha del cursor de ingreso.	Mueva el cursor de ingreso a la izquierda de las teclas que se desean reproducir y realice la operación de reproducción.
You cannot delete all Key-Log records. Before deleting the selected record, first add a new record.	Ha intentando borrar todos los registros de Key-Log. Esto no está permitido.	Para borrar todos los registros actuales, primero agregue un registro diferente. Debe haber por lo menos un registro de Key-Log en la memoria.
This application cannot run on this computer's operating system.	Está intentando ejecutar la aplicación bajo un sistema operativo no compatible.	Ejecute la aplicación en una computadora que utilice un sistema operativo compatible.
<file name> This file is read-only. Use a different file name.	Ha intentado guardar un archivo de Key-Log de sólo lectura después de editarlo o grabarlo.	Guarde el archivo de Key-Log bajo un nombre diferente.
A problem occurred while adding a Key-Log record. After confirming there is enough memory capacity to store the record, try again.	Ha ocurrido un problema mientras se estaba agregando un registro de Key-Log.	Asegúrese de que haya suficiente memoria libre remanente para finalizar la operación e intente otra vez.
A problem occurred while accessing the registry. Make sure that you are logged on with administrator privileges.	Ha ocurrido un error de acceso a registro.	Asegúrese de haberse conectado usando los privilegios de administrador.
A problem occurred while writing to the file <file name> because not enough disk space is available. Check the remaining capacity of your disk and try again.	No hay suficiente espacio en disco disponible para guardar el archivo.	Asegúrese de que se dispone de memoria libre suficiente e intente otra vez.
This application cannot be started up because the DLL version is wrong. This may be due to a problem during installation. Re-install the application.	La versión DLL de su computadora es incorrecta.	Puede atribuirse a un fallo de instalación. Vuelva a instalar la aplicación.

Mensaje	Descripción	Acción requerida
A problem occurred while reading file <file name>. The disk being read from may be damaged or may not exist. Check the disk and try again.	Ha ocurrido un problema mientras se estaba leyendo desde un disco.	Compruebe que los datos del disco no estén dañados y que el disco existe. Luego intente otra vez.
A problem occurred while writing file <file name>. The disk being written to may be damaged or may not exist. Check the disk and try again.	Ha ocurrido un problema mientras se estaba escribiendo en el disco.	Compruebe que los datos del disco no estén dañados y que el disco existe. Luego intente otra vez.
A problem occurred while reading file <file name>. The file may have been moved or deleted.	Ha ocurrido un problema al intentar abrir un archivo de la lista de archivos abiertos previamente en el menú File.	Revise si el archivo ha sido movido o borrado.
There is not enough memory. Increase memory capacity and try again.	No hay espacio de memoria suficiente para realizar la operación.	Aumente la capacidad de la memoria e intente otra vez.
A problem occurred while launching the emulator. Try re-starting the application. If you still cannot launch, it could mean that the emulator is damaged. Update the emulator or reinstall it.	Ha ocurrido un problema mientras se estaba iniciando el emulador.	Intente reiniciar la aplicación. Si esto no funciona, puede significar que el emulador está dañado. Actualice el emulador o vuélvalo a instalar.
A problem occurred while launching the manual (***.pdf) viewer. Download the viewer from the site below and reinstall it. http://www.adobe.com/products/acrobat/readstep2_allversions.html	Ha ocurrido un problema mientras se estaba iniciando el visualizador manual.	Instale un nuevo instalador descargándolo de http://www.adobe.com/products/acrobat/readstep2_allversions.html.
The following characters cannot be used in a Key-Log record name. :\/?*[]	El nombre del registro de Key-Log que está intentando usar contiene un carácter ilegal.	Los siguientes caracteres no se pueden usar para los nombres de archivos. :\/?*[]
A system error has occurred. Exit the emulator and restart it. If this does not correct the problem, it could mean that the emulator file is damage. Reinstall the emulator.	—	Siga los pasos que aparecen en la pantalla e intente otra vez.

Mensaje	Descripción	Acción requerida
A system error has occurred. (1) Shut down all other applications that you are not currently using. (2) Check how much free space is available on your computer's hard disk. (3) Exit the emulator and restart it. If this does not correct the problem, it could mean that the emulator file is damage. Reinstall the emulator.	—	Siga los pasos que aparecen en la pantalla e intente otra vez.
A problem occurred while accessing the registry. Check to make sure that the emulator is installed correctly.	El fx-9860G Manager PLUS no se inicia. El controlador USB no está correctamente instalado.	Vuelva a instalar el controlador USB.
The path and/or filename exceeds the maximum length allowed by your Windows operating system.	El número de letras en el nombre especificado para la ruta o el archivo excede el límite admisible.	Acorte el nombre de la ruta o del archivo.
A problem occurred while importing <file name>. Note that import of a file created on another model is not supported.	Ha ocurrido algún problema mientras se estaba importando el archivo.	Asegúrese de haber creado el archivo con una calculadora con el mismo nombre de modelo que esta calculadora.
A Key-Log file cannot be created or opened while Key-Log data is being played back or recorded. Stop playback or recording and try again.	Está intentando crear un nuevo archivo Key-Log o abrir un archivo Key-Log existente mientras se están reproduciendo o grabando los datos Key-Log en esta calculadora.	Detenga la reproducción o grabación e intente otra vez.
File Extension Error	El archivo seleccionado tiene una extensión inválida en el nombre de archivo.	Asegúrese de que la extensión del archivo seleccionado sea bmp o jpg.
<path> Invalid Extension	La ruta del archivo seleccionado tiene una extensión inválida en el nombre del archivo.	Asegúrese de que la extensión de la ruta del archivo seleccionado sea bmp o jpg.
A problem occurred while accessing the registry. Check to make sure that the emulator is installed correctly.	Ha ocurrido algún problema durante el acceso al registro.	Se recomienda reinstalar el emulador.

Mensaje	Descripción	Acción requerida
A system error has occurred. Exit the emulator and restart it. If this does not correct the problem, it could mean that the emulator file is damaged. Reinstall the emulator.	Ha ocurrido un error de sistema	Se recomienda reinstalar el emulador.
Invalid File Name	Se ha especificado un nombre de archivo inválido.	Asegúrese de especificar correctamente el nombre del archivo.
Invalid Folder Name	Se ha especificado un nombre de carpeta inválido.	Asegúrese de especificar correctamente el nombre de la carpeta.
Too Many Files Selected	El número de archivos seleccionados excede el límite admisible.	Reduzca el número de archivos seleccionados.

■ Receptor de pantalla

Mensaje	Descripción	Acción requerida
A connection could not be established. Either the calculator is not connected or the connected calculator is not in the OHP Mode. Correct the problem and try again. For details, select the following on the menu bar: Help - Manual - Manager PLUS, or refer to the Manager PLUS user's guide.	Ha iniciado una operación de comunicación de datos con el cable USB sin conectar.	Compruebe que se ha realizado correctamente la conexión de la calculadora con la computadora y confirme que la calculadora está en el modo OHP. Luego intente otra vez. Para una información más detallada, vea "10. Usando el receptor de pantalla para visualizar la imagen de la pantalla de la calculadora en su computadora".
A problem occurred during communication. Disconnect the USB cable, check the setup of the calculator, and try again. For details, select the following on the menu bar: Help - Manual - Manager PLUS, or refer to the Manager PLUS user's guide.	Ha ocurrido un problema durante la comunicación de datos.	Desconecte el cable USB y verifique la configuración de la calculadora. Luego intente otra vez. Para una información más detallada, vea "10. Usando el receptor de pantalla para visualizar la imagen de la pantalla de la calculadora en su computadora".

Mensaje	Descripción	Acción requerida
Multiple calculators have been detected. To start communication, make sure there is a USB connection with a single calculator.	Hay múltiples calculadoras conectadas a la computadora.	Antes de iniciar la comunicación, asegúrese de que haya una sola conexión USB para una sola calculadora. Para una información más detallada, vea “10. Usando el receptor de pantalla para visualizar la imagen de la pantalla de la calculadora en su computadora”.
The image could not be sent from the calculator. (1) Try pressing a key on the calculator. (2) Check to make sure that the calculator is in the OHP Mode. If the screen is not sent after you perform the above steps, disconnect the USB cable and check the calculator setup. Next, reconnect and try again. For details, select the following on the menu bar: Help - Manual - Manager PLUS, or refer to the Manager PLUS user’s guide.	Debido a algún motivo, no es posible enviar la imagen de la calculadora.	Realice los pasos mostrados en la pantalla e intente otra vez. Para una información más detallada, vea “10. Usando el receptor de pantalla para visualizar la imagen de la pantalla de la calculadora en su computadora”.
The connection has been broken for some reason and is being restored. If data communication does not resume after some time, perform the operation described below. Try pressing a key on the calculator. If the screen is not sent after you perform the above steps, disconnect the USB cable and check the calculator setup. Next, reconnect and try again. For details, select the following on the menu bar: Help - Manual - Manager PLUS, or refer to the Manager PLUS user’s guide.	—	Siga los pasos que aparecen en la pantalla e intente otra vez.

CASIO®

CASIO COMPUTER CO., LTD.

6-2, Hon-machi 1-chome
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan

SA0606-A